

17. Wahlperiode

Schriftliche Anfrage

des Abgeordneten Alexander Morlang (PIRATEN)

vom 01. Dezember 2015 (Eingang beim Abgeordnetenhaus am 02. Dezember 2015) und **Antwort**

Videospieljournalismus in Berlin (I): Verlage und Medienhäuser

Im Namen des Senats von Berlin beantworte ich Ihre Schriftliche Anfrage wie folgt:

1. Welche Verlage oder Medienhäuser sind dem Senat bekannt, die Publikationsformate mit der überwiegenden Fokussierung auf Videospiele verlegen oder produzieren und ihren Sitz in Berlin haben?

2. Welche Unternehmensdaten haben die unter 1. genannten Verlage und Medienhäuser und welchen Anteil an diesen Daten nehmen diejenigen Medienformate ein, die überwiegend Videospiele als Publikationsinhalt haben?

Zu 1. und 2.: Dem Senat sind keine Verlage oder Medienhäuser mit Sitz in Berlin bekannt, deren Fokus auf Publikationen zu Videospielen liegt.

3. Welche Verlage oder Medienhäuser unter 1. wurden seit 2011 in ihrem Umzug nach Berlin oder in ihrer Neugründung gezielt durch die Verwaltung oder Berlin Partner betreut?

Zu 3.: Seit 2011 wurden keine Verlage oder Medienhäuser, deren Fokus auf Publikationen zu Videospielen liegt, bei einem Umzug oder bei einer Neugründung unterstützt.

4. Sind dem Senat die Vorstellungen der Vor- und Nachteile, die eine Standortwahl Berlin beeinflussen, durch Verlage und Medienhäuser bekannt und ggf. welche Maßnahmen hat er in Bezug darauf zur Stärkung des Standortes Berlin ergriffen?

Zu 4.: Allgemein wird Berlin als Standort für die Games-Industrie vor allem favorisiert, weil es hier ein bestehendes Games Cluster gibt. Berlin hat eine große Strahlkraft im kreativen Umfeld und gilt weltweit als hip und trendy. Die Lebenshaltungskosten sind im Vergleich zu anderen deutschen oder internationalen Großstädten noch gering. Berlin bietet auch gute Vernetzungsveranstaltungen wie z. B. die Internationale Games Week und Veranstaltungen, die durch das games.net organisiert sind.

5. Welche Städte in Deutschland sieht der Senat als Konkurrenten um die Standortfrage von Medienhäusern und Verlagen an?

Zu 5.: Mögliche andere Standorte für Verlage oder Medienhäuser, deren Fokus auf Publikationen zu Videospielen liegt, sind Hamburg, München, Köln und Frankfurt, da es dort ebenfalls eine breite Games-Szene gibt.

Berlin, den 11. Dezember 2015

In Vertretung

Dr. Hans Reckers

.....
Senatsverwaltung für Wirtschaft,
Technologie und Forschung

(Eingang beim Abgeordnetenhaus am 16. Dez. 2015)