

19. Wahlperiode

Schriftliche Anfrage

des Abgeordneten Stefan Ziller (GRÜNE)

vom 9. März 2026 (Eingang beim Abgeordnetenhaus am 9. März 2026)

zum Thema:

Gilt die Open Source Strategie des Senats auch in Berliner Schulen?

und **Antwort** vom 17. März 2026 (Eingang beim Abgeordnetenhaus am 19. März 2026)

Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie

Herrn Abgeordneten Stefan Ziller (Bündnis 90/Die Grünen)
über
die Präsidentin des Abgeordnetenhauses von Berlin

über Senatskanzlei - G Sen -

Antwort

auf die Schriftliche Anfrage Nr. 19/25448

vom 9. März 2026

über Gilt die Open Source Strategie des Senats auch in Berliner Schulen?

Im Namen des Senats von Berlin beantworte ich Ihre Schriftliche Anfrage wie folgt:

1. Wie wird die Open-Source Strategie des Senats (Digitale Souveränität und Innovationskraft stärken) in der Bildungsverwaltung und den Berliner Schulen umgesetzt, beispielsweise im „Warenhaus SenBJF“?

Zu 1.: Der Bereich der ministeriellen IT wird die Planung der IT-Strategie an den Vorgaben der Open-Source Strategie des Landes ausrichten. In diesem Bereich liegt aktuell der Schwerpunkt in der Verringerung der strukturellen Abhängigkeit von der Microsoft Office Suite, die unter anderem über die Einführung der LowCode Technologie unterstützt werden soll.

Bei der zur Verfügungstellung von zentralen digitalen Lösungen (Hardware, Software, webbasierte Lösungen) für die Berliner Schulen wird der Einsatz von Open-Source-Lösungen geprüft. Wenn sich eine mögliche Lösung anbietet, diese also den notwendigen Anforderungen entspricht und realistisch umsetzbar ist, wird diese Lösung umgesetzt.

Beim Berliner Schulportal werden verschiedene Open-Source-Komponenten genutzt, z. B. für die Bereitstellung der grafischen Benutzeroberfläche, für Schnittstellen oder für den Betrieb des Berliner Schulportals.

Der Weitergabe des Quellcodes des Berliner Schulportals im Rahmen der Kieler Beschlüsse an andere Bundesländer, Kommunen oder den Bund steht die Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie (SenBJF) offen gegenüber. Die Aufnahme in den Softwarehub (<https://softwarehub.schule/>) wird gestartet.

2. Welche Open-Source Lösungen werden von der Bildungsverwaltung und den Schulen bereits genutzt?

Zu 2.: Neben dem Einsatz von Open-Source Software auf dem Standardarbeitsplatz der ministeriellen IT wie Firefox, Keeppass oder PDF Sam, werden verschiedene Open-Source-Software-Produkte für die Bereitstellung von internen Diensten verwendet. Hier ist insbesondere OTRS für das Servicedesk (ZS, ISBJ) und OpenProject für das Projektmanagement im Betrieb. Letzteres stellt als Teil der OpenDesk-Suite einen ersten Schritt hin zur weiteren Evaluation dieser Lösung dar. Darüber hinaus wird aktuell die Ablösung der internen Sharepoint-Umgebung für das Intranet zu Gunsten der Open-Source-Lösung Drupal evaluiert.

Auf dem mobilen Endgerät für pädagogische Beschäftigten (MEG) werden den Nutzenden durch das Serviceportfolio Management (SPM) eine Vielzahl von Softwareangeboten über das Unternehmensportal zur Verfügung gestellt. Die Anlage 1 enthält eine Auflistung der Open-Source-Programme.

Der Lernraum Berlin ist ein digitales Angebot zur Vorbereitung und Durchführung des interaktiven Lernens im Unterricht, zur Unterstützung der Schulorganisation und zur Kommunikation aller am schulischen Bildungsprozess beteiligten Personen, das den öffentlichen Berliner Schulen kostenfrei von der SenBJF zur Verfügung gestellt wird. Der Lernraum Berlin ist ein für Berliner Schulen angepasstes Moodle-System. Moodle ist ein Open-Source-Lernmanagementsystem, welches vielfältig in der Welt eingesetzt wird. Innerhalb vom Lernraum Berlin kommen weitere Open-Source-Plugins zum Einsatz, bspw. H5P.

Seit diesem Jahr hat die SenBJF das Mailsystem für die pädagogischen Beschäftigten übernommen und betreibt es selbst innerhalb der Pädagogischen-Cloud-Infrastruktur (länderübergreifendes Vorhaben vom Digitalpakt Schule). Für die zur Verfügungstellung

werden folgende verschiedene Open-Source-Komponenten eingesetzt: Ubuntu, Dovecot, Postfix, Nginx, Redis, Rspamd, SOGo, Docker, mailcow, Grafana, Zabbix.

Welche Open-Source-Lösungen durch die Schulen angeboten und eingesetzt werden, wird nicht zentral erfasst.

3. Wie findet der Austausch nach „Ende der Lebenszeit“ der über 35.000 mobilen Endgeräte des Lehrpersonals an Berliner Schulen nach Ende der Lebensdauer statt, welche bis Ende 2021 beschafft wurden? (siehe Rote Nr. 0826 C, <https://www.parlament-berlin.de/adosservice/19/Haupt/vorgang/h19-0826.C-v.pdf>)

4. Wie viele mobile Endgeräte des Lehrpersonals an Berliner Schulen sollen im Jahr 2026, 2027 und 2028 ausgetauscht werden?

Zu 3. und 4.: Der Austausch der MEG findet sukzessive statt. Je nach zur Verfügung stehenden Haushaltsmittel und den aktuellen Preisen, können Ersatzgeräte beschafft werden. Es ist geplant, dass in 2026 ca. 2.000 Geräte beschafft werden können. Mit Stand KW 10 befinden sich noch 2.263 Geräte im Pool. Somit können in 2026 4.000 Geräte getauscht werden. Die Anzahl der Geräte, welche in 2027 und 2028 angeschafft werden können, lässt sich wegen der aktuellen Marktsituation nicht kalkulieren.

5. Welche Unterstützung erhalten Schulen für Geräten in Computerräumen der Berliner Schulen für die Umsetzung der Open-Source Strategie? Gibt es eine Übersicht, welche Schulen in ihren Computerräumen noch Nicht-Open-Source-Geräte einsetzen?

Zu 5.: Zur Unterstützung der Schulen wird auf zentrale Lösungen innerhalb der Schule verwiesen. Beim Einsatz von pädagogischen Schulservern und pädagogischen Programmen wird auf Open-Source-Lösungen hingewiesen. Da jedoch die Schulen im Rahmen der schulgesetzlich verankerten Eigenverantwortlichkeit selbst über die Ausstattung und Nutzung von Geräten entscheiden, liegen der SenBJF keine Daten darüber vor. Als direkte Ansprechperson steht der IT-Betreuer oder die IT-Betreuerin der Schule beratend zur Seite.

6. Wie ist der aktuelle Stand für die Umsetzung eines „sogenanntes Online-Warenhaus für mobile Endgeräte“ für Schüler*innen? (Rote Nr. 0826 F, S. 3, <https://www.parlament-berlin.de/adosservice/19/Haupt/vorgang/h19-0826.F-v.pdf>)

Zu 6.: Das Warenhaus zur Bedarfsmeldung der Schule ist fertig entwickelt und einsatzbereit.

Berlin, den 17. März 2026

In Vertretung

Dr. Torsten Kühne

Senatsverwaltung für Bildung,

Jugend und Familie

Auflistung einer an Schulen in Betracht kommenden Auswahl an digitalen Lehr- und Lernmitteln (Open Source) für das mobile Endgerät für pädagogische Beschäftigte (MEG)

Software	Art	Einsatzzweck
Amazon Corretto	Digitale Werkzeuge	Amazon Corretto 8 ist eine kostenlose, plattformübergreifende, produktionsreife Distribution des Open Java Development Kit (OpenJDK) 8, die für die Entwicklung und den Betrieb von Java-Anwendungen auf Betriebssystemen wie Amazon Linux 2, Windows und macOS verwendet wird.
Arduino IDE	Digitale Werkzeuge	Schreiben, verwalten und Deployment von Anwendungen
BID Messenger	Digitale Werkzeuge	Messenger
Blender		3D-Grafiksuite
Calibre	Digitale Werkzeuge	Verarbeitung, Konvertierung und Verwaltung von E-Books
Dia	Digitale Werkzeuge	Erstellen von technischen Diagrammen
Filius	Digitale Bildungsmedien	Rechnernetze entwerfen und den Nachrichtenaustausch darin simulieren
Freeplane	Digitale Werkzeuge	Visualisieren und Strukturieren von Inhalten (Mindmapping)
Fritzing	Digitale Bildungsmedien	Elektronische Schaltungen entwerfen
GeoGebra Classic	Digitale Werkzeuge	Geometriesoftware
Gimp	Digitale Bildungsmedien	Pixelbasiertes Grafikprogramm

Anlage 1 zu Antwort S19-25448

Git		Versionsverwaltung von Dateien
Gnuplot	Digitale Bildungsmedien	Visualisierung von Messdaten
Greenshot	Digitale Werkzeuge	Kompaktes Screenshot-Programm
HandBrake	Digitale Werkzeuge	Transkodierung von Videodateien
Inkscape	Digitale Werkzeuge	Bearbeitung und Erstellung zweidimensionaler Vektorgrafiken
Interval Music Compositor		Setzt beliebig viele Audioschnipsel in zufälliger Reihenfolge zu einer Audiodatei zusammen
Jdigitalsimulator		Simulierung und Visualisierung von Schaltkreisen
KiCad	Digitale Bildungsmedien	ECAD-Programmpaket zur Entwicklung von Leiterplatten in der Elektronik
Kinovea	Digitale Bildungsmedien	Videoanalyse im Sportunterricht
LibreOffice		Freie Zusammenstellung typischer Standardsoftware für Bürotätigkeiten
LiSCrypt IQB		Verschlüsselungsprogramm
Logisim	Digitale Bildungsmedien	Entwurf und die Simulation digitaler Schaltungen
Notepad++	Digitale Werkzeuge	Texteditor
NVDA		Screenreader für sehbehinderte Personen
Octave	Digitale Bildungsmedien	Zur numerischen Lösung mathematischer Probleme
Openboard	Digitale Werkzeuge	Software für interaktive Whiteboards
OpenShot Video Editor	Digitale Werkzeuge	Video-Bearbeitungssoftware
OpenVPN Client	Digitale Werkzeuge	Verbindung des Endgerätes mit dem Schulnetzwerk von zuhause über OpenVPN Connect.
PDFSam	Digitale Werkzeuge	Bearbeitung von PDF Dateien
ProjectLibre	Digitale Fachverfahren	Projektmanagement
Proton	Digitale Werkzeuge	Zwei-Faktor-Authentifizierung (2FA)

Anlage 1 zu Antwort S19-25448

Scratch	Digitale Bildungsmedien	Bildungsorientierte Programmiersprache für Kinder
Scribus		Open-Source-Programm bietet professionelle Layoutfunktionen
Stellarium	Digitale Bildungsmedien	Astronomieprogramm
TexStudio - LaTeX	Digitale Werkzeuge	Editor für die Erstellung von LaTeX-Dokumenten
Xournal++	Digitale Werkzeuge	Erstellung handschriftlicher Notizen